



# LOUIS CHEVALIER

APPRENTI INGENIEUR  
INFORMATIQUE XR

## COORDONNEES

 louischevalier833@gmail.com

 portfoliolouis.ovh

## LANGUES

Français

Langue maternelle

Anglais

Opérationnel

Allemand

Notions

## COMPETENCES

Développement mobile

Intermédiaire

Développement Web

Opérationnel

Développement XR

Notions

Python

Intermédiaire

Unreal Engine 5

Intermédiaire

Unity

Notions

Blender

Notions

Ingénierie de prompt

Opérationnel

## CENTRES

### D'INTÉRÊT

- Photographie
- développement durable
- Photogrammétrie
- Randonnée
- IA (LLM)
- Théâtre

## PROFIL

Étudiant admis en première année d'un cycle ingénieur en apprentissage, je me destine à devenir programmeur spécialisé dans le développement d'applications mobiles et XR. Passionné par la conception de logiciels interactifs et immersifs, je maîtrise plusieurs langages de programmation, notamment Java, PHP et Python. Ambitieux et curieux, mon objectif est de rejoindre une entreprise innovante où je pourrai contribuer activement à la création de solutions performantes et conviviales, répondant aux besoins évolutifs des utilisateurs.

## FORMATION

 **Première année de Formation pour Diplôme d'ingénieur :** 2025/2026

Informatique XR et système immersifs - ESIEA (Paris)

 **BTS :** Services Informatiques aux Organisations - Ensitech (Cergy)

- Options solutions logicielles et applications métiers 2023-2025
- Programmation Objet
- Logique algorithmique
- Mathématiques pour l'informatique

## EXPÉRIENCES

### Trainee XR & Mobile Apps

09/2023 à Aujourd'hui

Constellium (Paris) - Contrat en Alternance

- Gestion des relations avec les fournisseurs externes liés au développement d'applications mobiles et XR.
- Amélioration continue de l'expérience utilisateur par le biais de tests et d'analyse des retours utilisateurs.
- Contribution à la formation interne en animant des ateliers sur divers sujets liés aux applications mobiles et XR.
- Suivi régulier des nouveautés technologiques pertinentes dans le domaine du développement mobile et XR.
- Support technique auprès des utilisateurs, sur site ou avec prise en main à distance.
- Gestion des incidents informatiques en apportant un support technique aux utilisateurs.
- Gestion du parc d'appareils XR, incluant l'inventaire, le suivi et la réparation.

## PROJETS REALISES

- **Développement d'une application mobile sécurisée :** Réalisation d'une application mobile sous Flutter pour la gestion et le stockage sécurisé de mots de passe, avec une interface intuitive et des mesures de sécurité robustes.
- **Outil d'analyse de flux vidéo en Python :** Création d'un outil performant utilisant les bibliothèques YOLO, TensorFlow et PyTorch pour la détection et l'analyse d'objets en temps réel.
- **Mesures en réalité mixte :** Réalisation d'une application de prise de mesure en réalité mixte avec Unity et Meta XR SDK
- **Communication & présentation :** Implication dans des démonstrations techniques et vulgarisation des projets auprès de différents publics. Travail sur la posture orale et visuelle pour gagner en impact.
- **Scénarisation d'expériences showroom :** Intégration de projets XR dans des dispositifs physiques de présentation, avec installation sur site, préparation de l'usage utilisateur et scénarisation immersive.